

## LEIK 2BK05

Kvikmyndaleikur

**Áfanginn** er á öðru þrepi.

**Undanfarar:**

Undanfarar eru áfangar á 1.þrepi. Áfanginn sjálfur er undanfari fyrir áfanga á 3. Þrepi.

**Stutt lýsing á efni áfangans:**

Viðfangsefni áfangans er kvikmyndaleikur og helstu aðferðir og tækni sem notaðar eru í kvikmyndaleik.

**Nokkur lykilhugtök áfangans:**

Textagreining, virk greining, líkamsvitund, rýmisvitund, samvinna, virk hlustun, fókus, snerpa, tilfinningalegt minni, myndmál, upptökutækni, klippivinna, sjónarhorn.

**Námsmat:**

Frammistöðumat, verkefni.

---